

ボクたち、AO入学に決めました!

6月からスタートしたAOプレスクーリング。未来のなデザイン学生たちは、すでにデザインの勉強に取り組んでいます。彼らが早々とAO入学の受験を決めた理由とは?本音を大公開!



AO入学の受験を決めた理由は?

自分の取り組みや思いを評価して入学できる方式だったから。本格的な勉強を始める前に、自分の選択が間違っていないと自信が持てると思ったからです。

進路決定に迷いはなかった?

高校で服飾デザインの授業を受けており、専門的に勉強したいと思っていたので、迷いはありませんでした。

AO入学の面接の感想は?

個人面接だったので、自分の思いをじっくり伝えることができました。デザインのことや卒業後の希望などいろいろなことを話しました。

海津明誠高校 3年生

Choice 1



AO入学の受験を決めた理由は?

早い時期に受験が終わるから。受験勉強に時間をかけるより、夢であるデザインの勉強を早く始めたいという思いがありました。

名古屋デザイナー学院を選んだ理由は?

体験入学に参加して、どの学校よりも先生と学生の関係がよく、学びやすそうと思ったからです。

名古屋デザイナー学院の気に入っている部分は?

自分の個性が出せることです。面接や体験入学でも自分の考えを伝える内容が多く、個性を大切にしている学校なんだと思いました。

岐阜聖徳学園大学附属高校 3年生

Choice 2

AO入学の受験を決めた理由は?

自分のやる気や考えを評価してくれる方式なので、どうしてもこの学校で勉強したいという熱意を伝えるのに最適だと思ったからです。

AO入学の面接の感想は?

緊張しました。面接の先生からの質問は少なかったですが、自分の言いたいことをしっかりと伝えられるように気を付けました。

あなたにとってAO入学のメリットは?

無料でスクーリングが受けられることです。特待生試験も受験したいので、対策講座が受けられることも大きな魅力でした。

海翔高校 3年生



Choice 3

AO入学の受験を決めた理由は?

入学前に無料でスクーリングが受講できることです。既卒者の私も少しでも早く夢に近づきたかったので、迷わず受験を決めました。

名古屋デザイナー学院の気に入っている部分は?

先生が学生にすごく親身で、進路相談もしやすく、夢を目指すに最適な環境だと思いました。

スクーリングの感想は?

目標に向けて具体的などんな勉強が必要なのか見えてきました。がんばろうという気持ちが強くなりました。

加納高校 卒業

Choice 4



AO入学の受験を決めた理由は?

早い段階で進路が決まることで、自分の気持ちが強くなり将来の目標に向かうやる気がアップすると思ったからです。

名古屋デザイナー学院の気に入っている部分は?

授業なのに自分の挑戦してみたいことを中心に勉強を進めることができ、目標に最短距離で目指せることです。

AO入学の面接の感想は?

グループ形式での面接でした。緊張していたので、周りに仲間がいて心強かったです。

ニュートン高等専修学校 3年生

Choice 5



名古屋デザイナー学院を選んだ理由は?

雰囲気がよく、すてきな先生や先輩が多くて、勉強することが楽しくなったからです。

進路決定に迷いはなかった?

ここで勉強したいという思いが強かったので、迷いはありませんでした。

あなたにとってAO入学のメリットは?

スクーリングです。今までデザインの勉強をしたことがなかったので、基礎を早く身につけたいと思いました。

宮川高校 3年生

Choice 6



AO入学の受験を決めた理由は?

スクーリングが受けられることで、早く上手くなれると思ったからです。

名古屋デザイナー学院を選んだ理由は?

先生との会話が楽しかったからです。ここでならがんばれると思いました。

AO入学の面接の感想は?

体験入学で話した先生が面接担当だったので、話が弾みました。おすすめのマングァについてなどを話しました。

大橋学園高校 3年生



Choice 7

AO入学の受験を決めた理由は?

早くに進路がきまるので、その分4月からの準備もじっくりできると思ったからです。

進路決定に迷いはなかった?

体験入学に参加したことで、学校の雰囲気が自分にあっているとわかったので迷いませんでした。

あなたにとってAO入学のメリットは?

高校の成績に悩むことなく、進みたい道に確実に進めたことです。

高田高校 3年生

Choice 8



なデ学×業界コラボ! 携帯ゲーム&アプリ キャラクターコンテスト結果発表!

グランプリ 決定!

松井 優里さん
飯野高校3年生

体験入学者からゲームキャラクターデザイナー誕生!

コンセプトは「ジャンプ」。飛んだり、跳ねたり、アイデアいっぱいの個性的なキャラクターが集まりました。みなさん、ご応募ありがとうございました!

入賞作品はホームページで公開中!ぜひご覧ください。

名前:飛丸(トビマル)
フクロウをモチーフにしたキャラクターです。友だちのフクロウ、福ちゃん(幸)といつも一緒に翼とマフラーを使って空を飛びます。体力に合わせて飛び勢が変化します。

現在、飛丸が主役の携帯ゲームを開発中。公開をお楽しみに!



お便り募集中!!

クリエイターを目指す高校生のみなさんからのご意見・ご感想をお待ちしています。

〒460-0008 名古屋市中区栄5-1-3 名古屋デザイナー学院

「CREATOR'S CLIPPING 名古屋デザイナー学院 通信」編集部

Eメールアドレス:n-designer@nag.ac.jp

携帯電話サイト

QRコード対応の携帯電話をお持ちの方はコチラから。



専門学校
名古屋

名古屋デザイナー学院

0120-7575-38 FAX 052-262-0960

〒460-0008 名古屋市中区栄5-1-3 (地下鉄「栄」下車13番出口より中ビル南へ4筋目左折す)

www.n-designer.net

